



Table des matières

Fiche procédure Svelte.....	1
Installation NodeJS	1
Installation de Svelte / SvelteKit.....	1
Utilisation de Svelte	2

Installation NodeJS

```
1 # installs fnm (Fast Node Manager)
2 winget install Schniz.fnm
3
4 # download and install Node.js
5 fnm use --install-if-missing 20
6
7 # verifies the right Node.js version is in the environment
8 node -v # should print `v20.14.0`
9
10 # verifies the right NPM version is in the environment
11 npm -v # should print `10.7.0`
```

Pour installer Node.js qui nous sera utile pour Svelte il suffit d'entrer ces commandes à la suite sur notre terminal.

Installation de Svelte / SvelteKit

Pour installer SvelteKit et donc commencer à utiliser les outils informatiques qu'offre Svelte, il faut tout simplement se créer un nouveau projet avec le logiciel de codage que vous utilisez et suite à cela il ne reste plus qu'à taper ces commandes dans le terminal.

```
npm create svelte@latest my-app
cd my-app
npm install
npm run dev
```

Utilisation de Svelte

Pour comprendre comment utiliser Svelte, il faut comprendre la structure du projet que nous venons de créer.

```
/
|-- /src
|   |-- /lib
|   |-- /routes
|       |-- +page.svelte
|       |-- app.html
|-- /static
|-- svelte.config.js
```

- **/src** : Il s'agit du cœur de votre projet, qui contient plusieurs sous-répertoires et fichiers :
 - **/lib** : Ce répertoire contient des bibliothèques, des utilitaires ou des modules personnalisés. C'est un bon endroit pour stocker du code réutilisable qui peut être utilisé dans l'ensemble de votre application.
 - **/routes** : Le répertoire routes est essentiel pour définir les différentes pages ou vues de votre application. Chaque page est représentée par un fichier **.svelte**, tel que **+page.svelte**. Ces fichiers **.svelte** contiennent les composants, la logique et les styles spécifiques à cette page.
 - **app.html** : Ce fichier est le point d'entrée de votre application. C'est là que la structure principale de votre page web est définie.
- **/static** : Ce répertoire est utilisé pour stocker des ressources statiques, telles que des images, des polices de caractères ou tout autre fichier qui n'a pas besoin d'être traité par votre application. Ces ressources peuvent être directement référencées dans vos composants HTML et Svelte.
- **svelte.config.js** : Ce fichier de configuration vous permet de personnaliser divers aspects de votre projet SvelteKit. Vous pouvez l'utiliser pour configurer le rendu côté serveur, définir des mises en page personnalisées, etc.

Une fois le squelette d'un projet Svelte compris pour commencer à coder une nouvelle page web, il suffit de créer un fichier +page.svelte dans notre dossier routes. Dans cette page, l'on peut y mettre du code HTML, CSS et JavaScript qui seront lus et identifiés par Svelte qui fera la mise en forme plus tard. Le principe fondamental de Svelte est de coder le plus facilement possible.

Exemple de page codé en Svelte :

```
<!-- src/routes/+page.svelte -->
<script>
  import Navbar from './Navbar.svelte'
</script>

<Navbar />
<div class="home_hero">
  <h1>Enjoy Static Site Hosting With Kinsta.</h1>
  <p>Fast, Secure, Reliable Hosting Solution.</p>
  <a href="https://kinsta.com/static-site-hosting">
    <div class="btn">Read more</div>
  </a>
</div>

<style>
  /* CSS styles */
</style>
```